Login\_manager = gerencia sessão de usuário

Login\_requered = impede que usuário acesse rota sem ter feito login

Logout\_user = Torna cookies temporários

Senha secreta = para proteger dados

Init = constrói configurações necessárias para login

@login\_manager.user\_loader =

Fetchall = pega todos os dados da tabela

Fetchone = pega primeiro dado da tabela

classe animal – objeto cachorro – cachorro função latir – todo animal – método fazer xixi

\* define as configurações gerais das classes da página e tem as classes das divs que dão características específicas pra cada classe

Generate\_password\_hash = cria hash de senha (hash criptografa senha)

Check\_password\_hash (hash,senha)= checa se a senha que o usuário digitou é compatível com algum hash inserido no banco de dados

Currente\_user = usuário atual logado

**-Antes de qualquer coisa, inicie o banco de dados**

**-Para usar o flask-login precisa baixar no cmd:** pip install Flask-Login

-O flash é uma funcionalidade usada para enviar mensagens temporárias de uma rota para outra, geralmente após uma operação como um formulário submetido com sucesso, ou a detecção de um erro. Importado por: from flask import flash

-login\_manager = LoginManager() - lida com o processo de manter o estado do usuário durante a navegação no site, armazenando a sessão de login para que o usuário não precise fazer login repetidamente a cada solicitação.

Observações:

-Para que o banco de dados seja iniciado, escreva o seguinte script no cmd: python “nome do arquivo que está com essa função”. Ex: python inciardb.py

-NUNCA START O ARQUIVO MODELS – ELE SERVE APENAS COMO UMA BIBLIOTECA

-Para que apareça os dados inseridos pelo usuário em formato de tabela, basta usar a extensão do vscode : sql viewer